

Design System para app



.UBAfadu

FACULTAD DE ARQUITECTURA
DISEÑO Y URBANISMO



campus
virtual
.fadu



cátedra
OCAMPO

DGPC
FADU
UBA

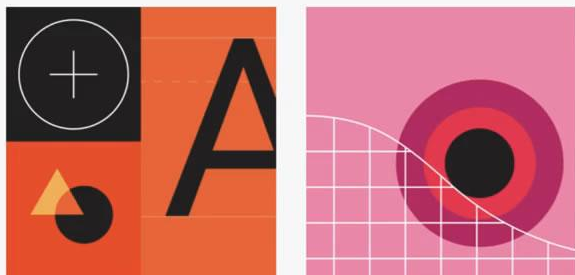
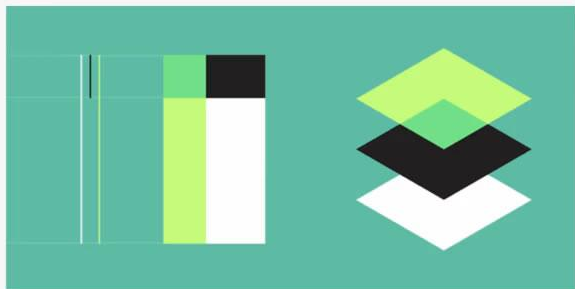
Partes de un sistema



Las partes de un Sistema de Diseño *(Design System)*

Deben estar altamente personalizadas
de acuerdo al uso requerido.





Principios de Diseño *(Design Principles)*

Son los conceptos claves sobre los que se basarán las decisiones de diseño.

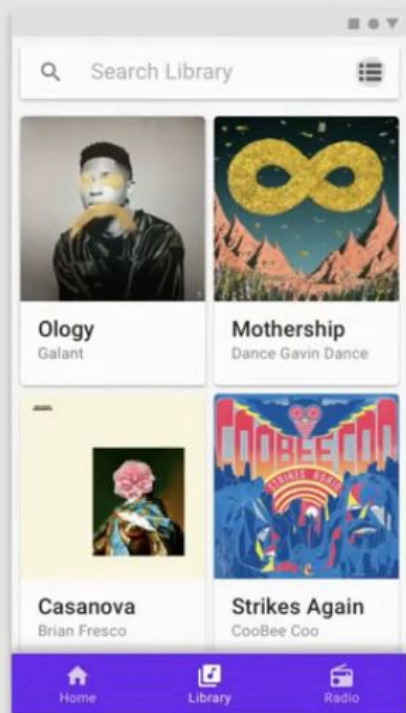
Deben reflejar los valores, de las organizaciones, del producto y del equipo.





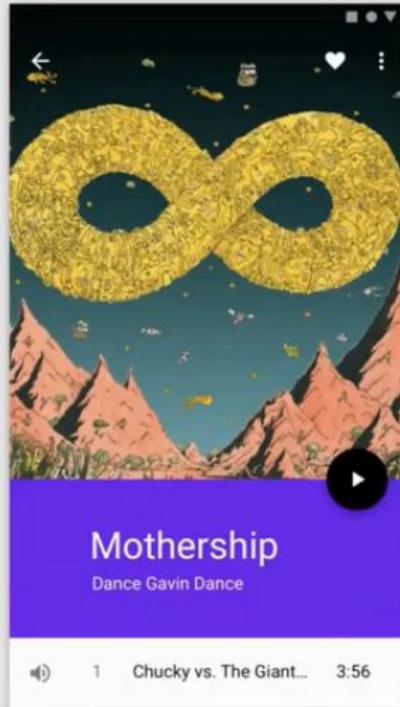
Por ejemplo, [↗]
los principios de "material design"





Entonces la interfaz debe mostrar [↗]
este principio en sus elementos





Entonces la interfaz debe mostrar [↗]
este principio en sus elementos

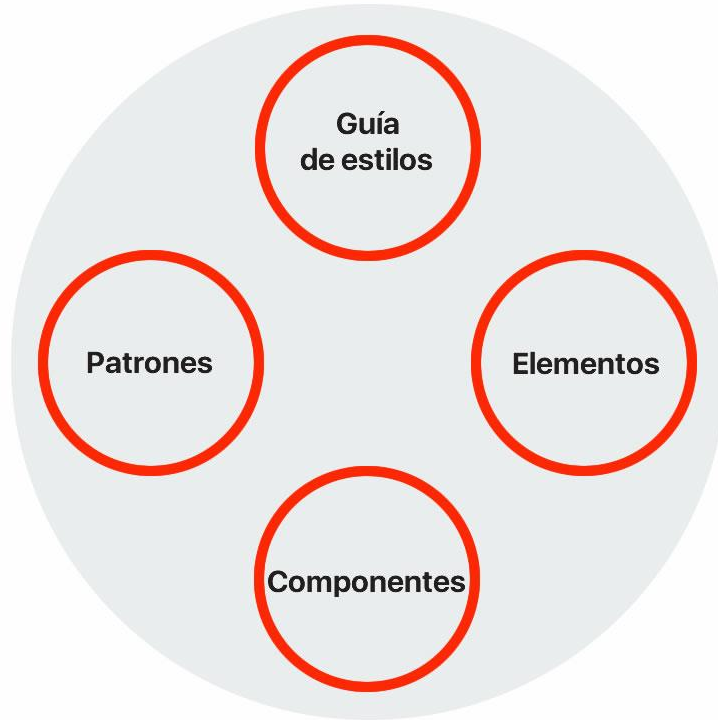




y también en las transiciones ↗
y en las microinteracciones.



Principios de Diseño



Guía de estilos (Style guide)

Incluirá la base de todo
lo que incluya la interfaz

Actions



Primary CTA

● cta.primary ● blue.700



Secondary CTA

● cta.secondary
● neutral.800



Link

● cta.link ● blue.700



Warning

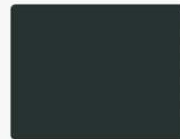
● warning ● yellow.600



Error

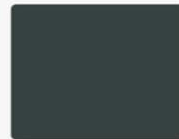
● error ● red.800

Type



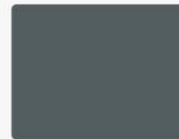
Headlines

● text.headline
● neutral.900



Body copy

● text.body
● neutral.800



Subtexts

● text.subtext
● neutral.700



Heading One

44px / 48px

Cooper Lt BT

Heading Two

36px / 45px

Graphik - Regular

Heading Three

28px / 35px

Graphik - Regular

Heading Four

20px / 25px

Graphik - Regular

Body Bold

16px / 24px

Graphik - Medium

Body

16px / 24px

Graphik - Regular

Button & Meta

14px / 24px

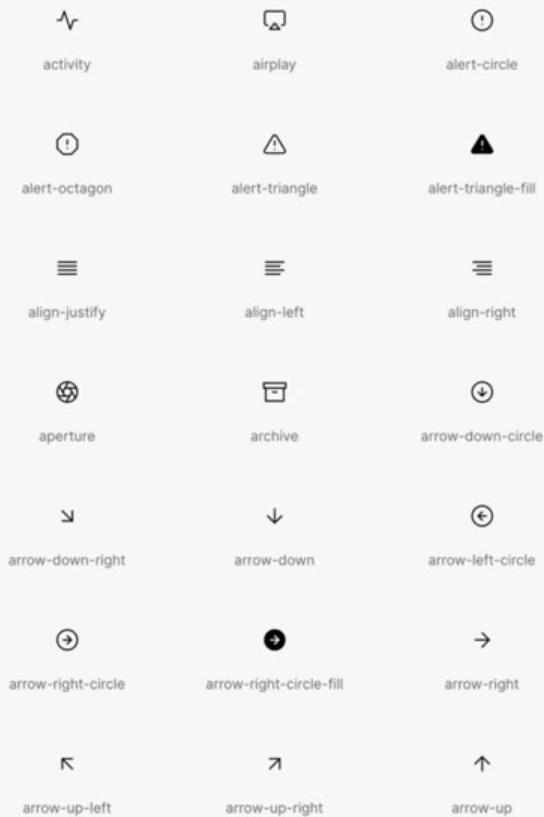
Graphik - Medium





Es una analogía para nombrar [↗]
las partes de un "design system"





Elementos *(elements)*

La primera parte tangible de una interfaz.
Son estructuras mínimas.



Primary Button

Secondary Button

Text Button >

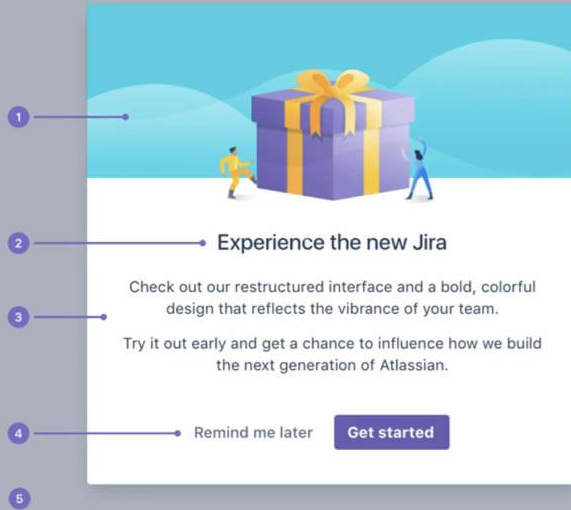


Componentes

(components)

Elementos agrupados para
un propósito concreto
La parte central de la UI





Patrones (*pattern*)

Permite resolver situaciones complejas o procesos.

Start

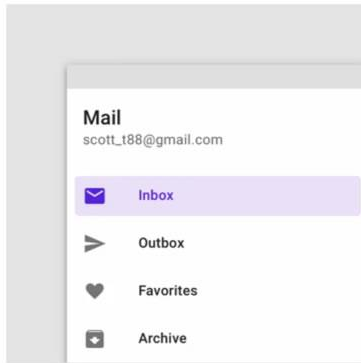
August 17, 2020

End

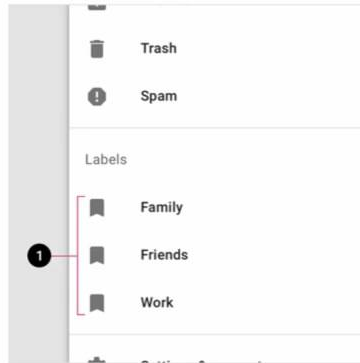
September 2, 2020

August 2020							September 2020						
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
						1		1	2	3	4	5	
2	3	4	5	6	7	8	6	7	8	9	10	11	12
9	10	11	12	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19
16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23	24	25	26
23	24	25	26	27	28	29	27	28	29	30			
30	31												

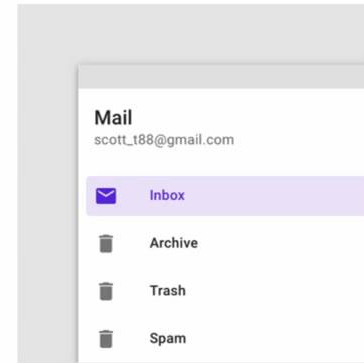




Do



Caution



Don't



Repositorio

Deberà contener todos los archivos de diseño y también los de código necesarios para construirlos.

```
34 self.logdupes = True
35 self.debug = debug
36 self.logger = logging.getLogger(__name__)
37 if path:
38     self.file = open(os.path.join(path, 'log.txt'), 'a')
39     self.file.seek(0)
40     self.fingerprints.update({path: self.file})
41
42 @classmethod
43 def from_settings(cls, settings):
44     debug = settings.getbool('DEBUG')
45     return cls(job_dir(settings.get('JOB_DIR', 'job_dir')))
46
47 def request_seen(self, request):
48     fp = self.request_fingerprints.get(request)
49     if fp in self.fingerprints:
50         return True
51     self.fingerprints.add(fp)
52     if self.file:
53         self.file.write(fp + '\n')
```





Design Systems Gallery

A comprehensive and curated list of design systems, style guides and pattern libraries that you can use for inspiration.



A - Z

Most Recent



FINASTRA

Finastra Design System

Design and build the future of finance. From prototype to product, build ready to use financial applications faster and better with our design system.



REI

Cedar

Cedar is REI's open-source Design System for digital products. It provides a set of design resources to create user interfaces consistent with REI's experience principles, brand styles, and best practices.



FLEXPORT

Latitude

Design guidelines, component documentation, and resources for building interfaces with Flexport's design system.

es un sitio web
con documentación pública



Y... ¡UN NOMBRE!

- Ayuda a promocionar
- Ganar familiaridad



Primer

Design, build, and create with
GitHub's design system

Finalmente lo último que nombraremos [↗]
del "design system" es el nombre,



