



Hojas de estilo CSS



UBA, FADU.
Universidad de Buenos Aires Facultad de Arquitectura
Diseño y Urbanismo



<OCAMPO>



HOJAS DE ESTILOS CSS Y TIPOGRAFÍA EN LA WEB



Diseño Gráfico Por Computación

Cátedra Ocampo

- [Inicio](#)
- [Programa](#)
- [Docentes](#)
- [TPs destacados](#)
- [Alumnos](#)

¡Bienvenidos a DGPC!

Damos la bienvenida a los alumnos del 1° cuatrimestre a DGPC: **Diseño Gráfico Por Computación**. En esta web se alojarán todos los trabajos prácticos actuales y anteriores, se irá actualizando el cronograma de las clases y se encontrará material de soporte brindado por la cátedra.

Programas a utilizar

Dado el constante avance de las tecnologías y sistemas de código abierto que se utilizan en Internet, la cátedra prevé el uso de los siguientes programas:

- Brackets
- FileZilla
- Gimp
- Inkscape







Lenguaje de diseño gráfico creado para definir los estilos visuales de un documento HTML.

Diseñado principalmente para marcar la separación entre el contenido de un documento y la presentación del mismo (layout, capas, colores, tipografías, etc.).



VENTAJAS

Mejorar la accesibilidad del documento

Proveer más flexibilidad y control en la especificación de características presentacionales

Permitir que varios documentos HTML compartan un mismo estilo usando una sola hoja de estilos

Reducir la complejidad y la repetición de código en la estructura del documento



WORLD WIDE WEB CONSORTIUM

Consortio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo.

CSS
HOJAS DE ESTILOS

.css

CASCADING STYLESHEET

Diseño Gráfico Por Computación

Cátedra Ocampo

- [Inicio](#)
- [Programa](#)
- [Docentes](#)
- [TPs destacados](#)
- [Alumnos](#)

¡Bienvenidos a DGPC!

Damos la bienvenida a los alumnos del 1° cuatrimestre a DGPC: **Diseño Gráfico Por Computación**. En esta web se alojarán todos los trabajos prácticos actuales y anteriores, se irá actualizando el cronograma de las clases y se encontrará material de soporte brindado por la cátedra.

Programas a utilizar

Dado el constante avance de las tecnologías y sistemas de código abierto que se utilizan en Internet, la cátedra prevé el uso de los siguientes programas:

- Brackets
- FileZilla
- Gimp
- Inkscape

ENLACE AL CSS

En el HTML

Entre `<head>` y `</head>`

```
<link href="css/estilos.css" rel="stylesheet">
```





Diseño Gráfico Por Computación

Cátedra Ocampo

- [Inicio](#)
- [Programa](#)
- [Docentes](#)
- [TPs destacados](#)
- [Alumnos](#)

¡Bienvenidos a DGPC!

Damos la bienvenida a los alumnos del 1° cuatrimestre a DGPC: **Diseño Gráfico Por Computación**. En esta web se alojarán todos los trabajos prácticos actuales y anteriores, se irá actualizando el cronograma de las clases y se encontrará material de soporte brindado por la cátedra.

Programas a utilizar

Dado el constante avance de las tecnologías y sistemas de código abierto que se utilizan en Internet, la cátedra prevé el uso de los siguientes programas:

- Brackets
- FileZilla
- Gimp
- Inkscape

VIEWPORT

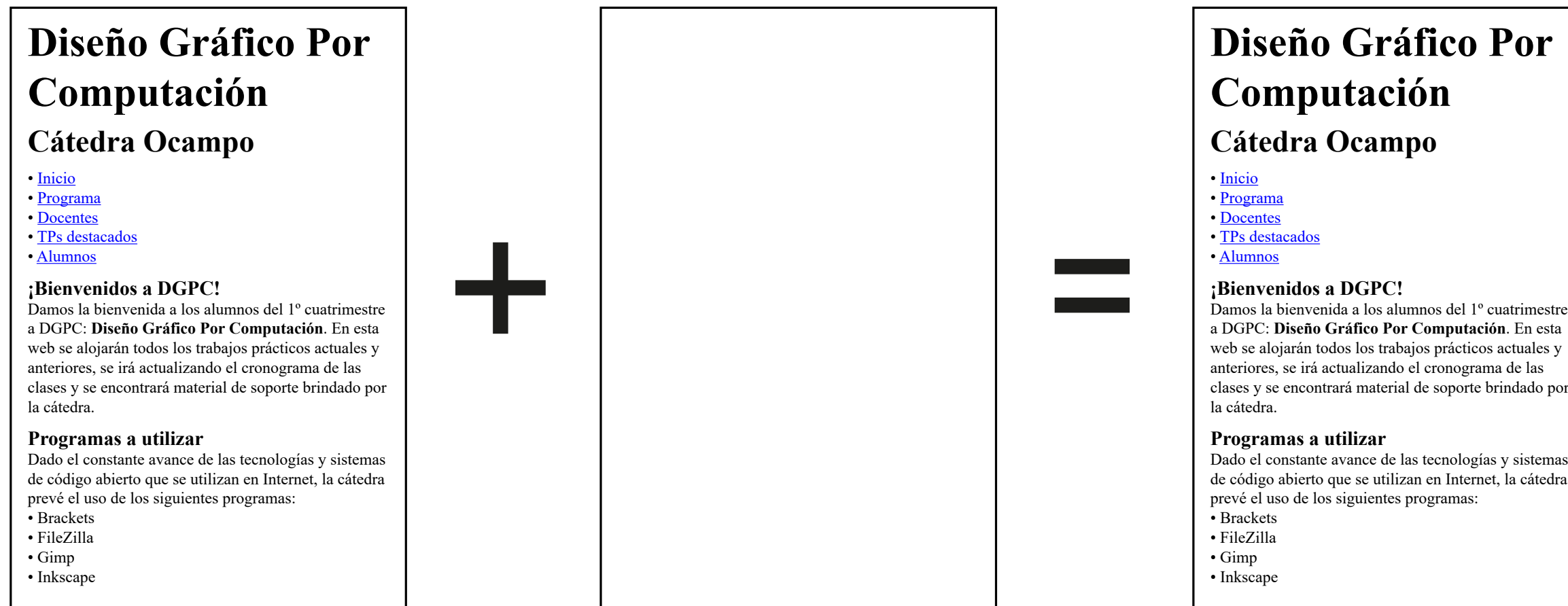
En el HTML

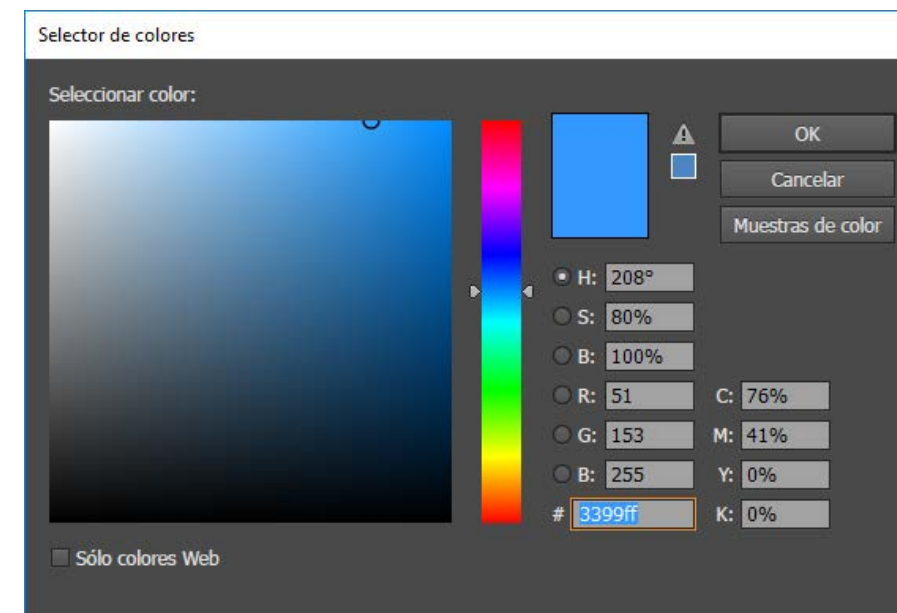
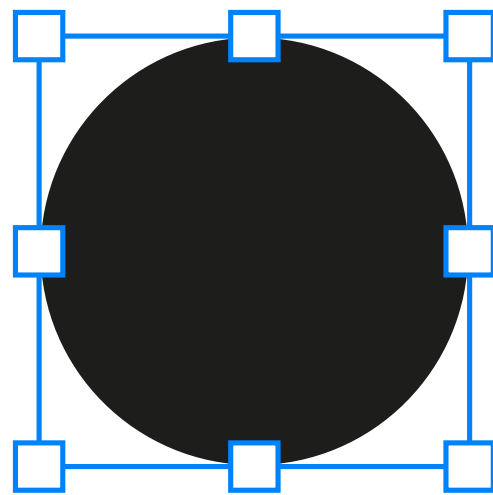
Entre `<head>` y `</head>`

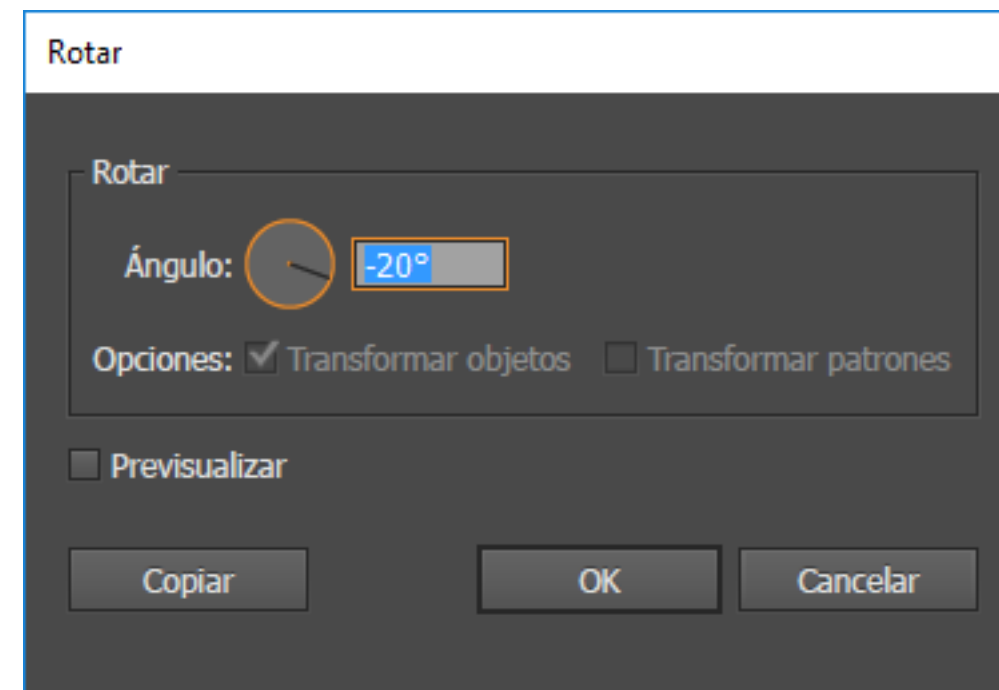
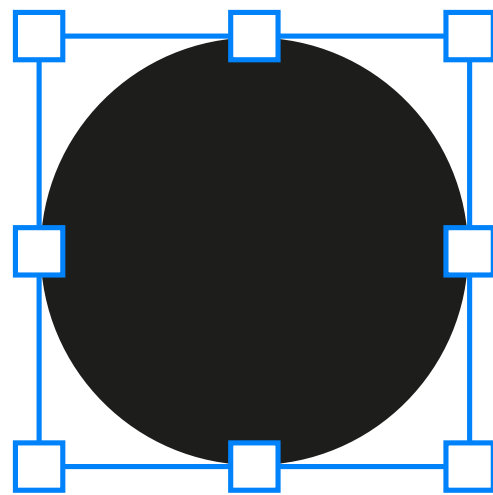
```
<link href="css/estilos.css" rel="stylesheet">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
```

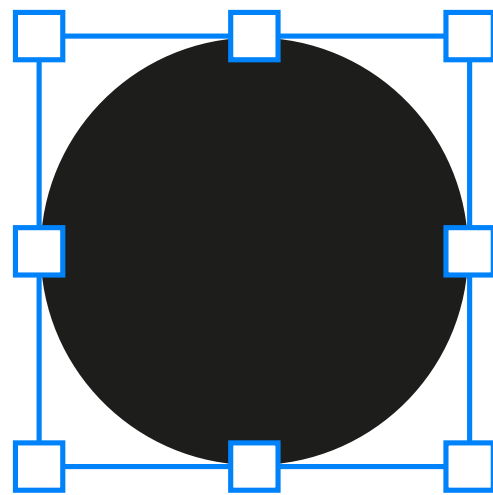








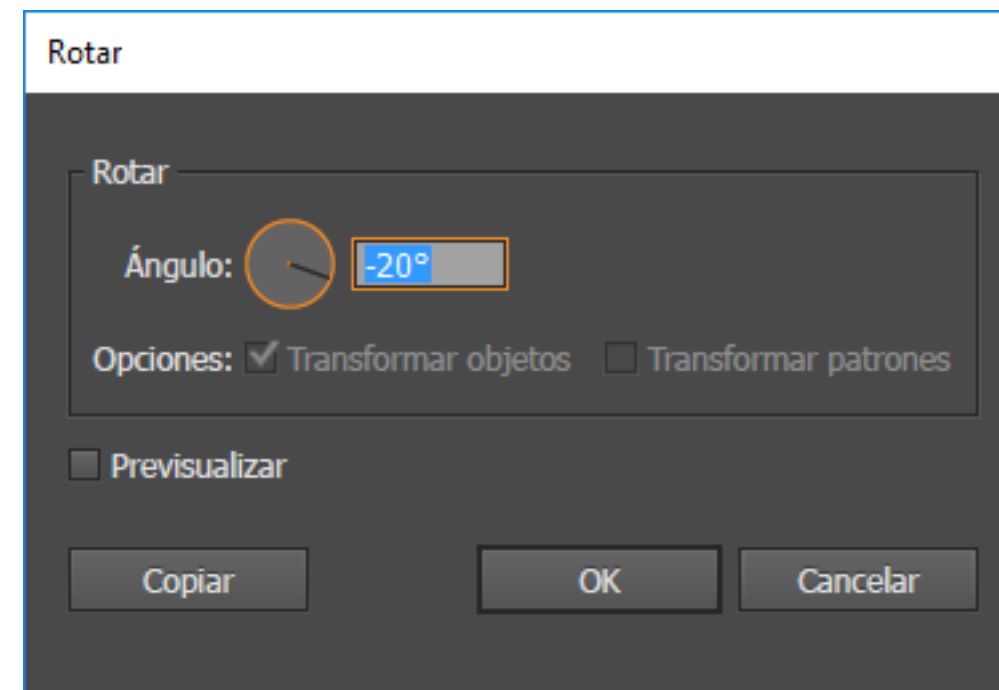
selector



propiedad



valor



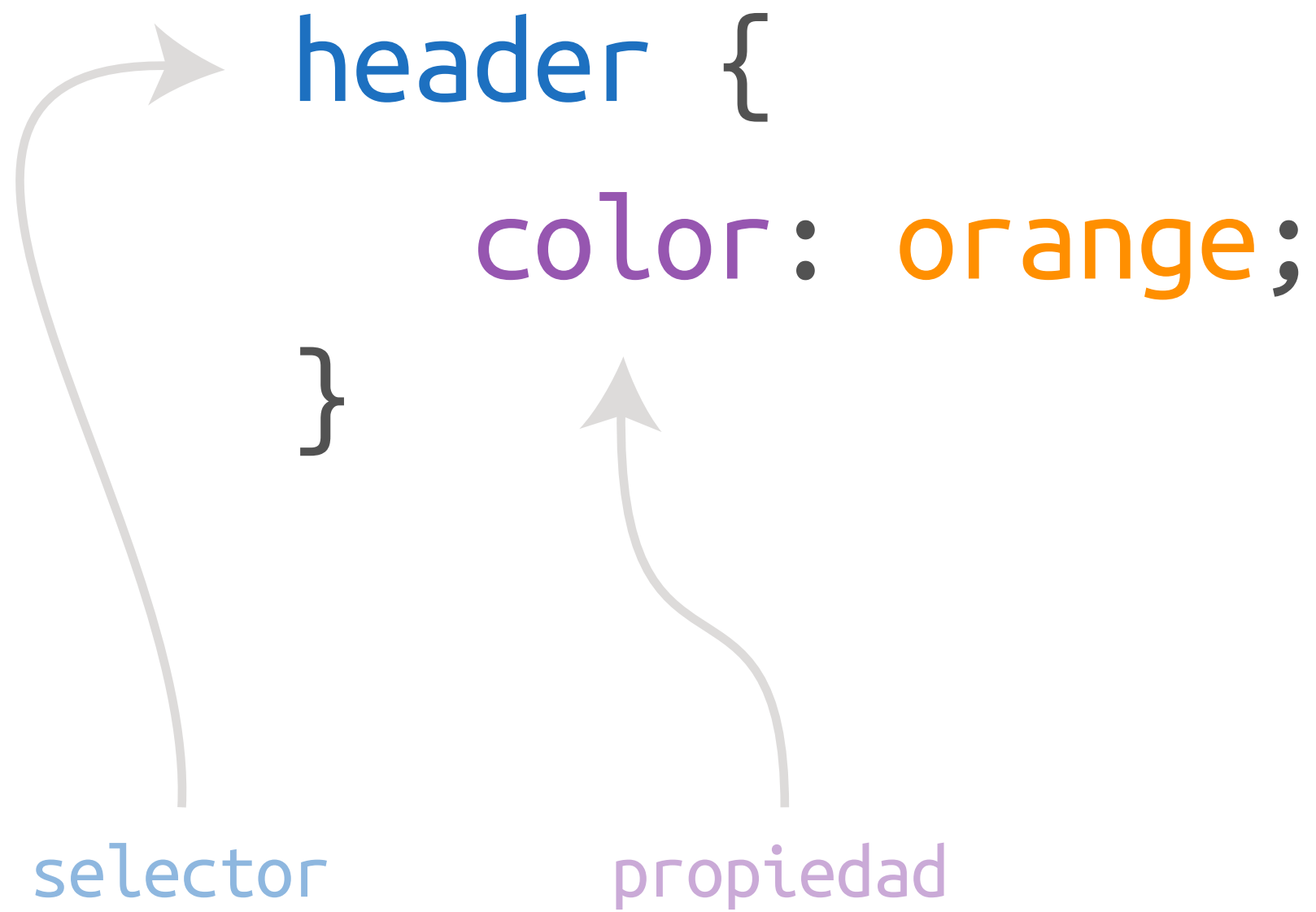


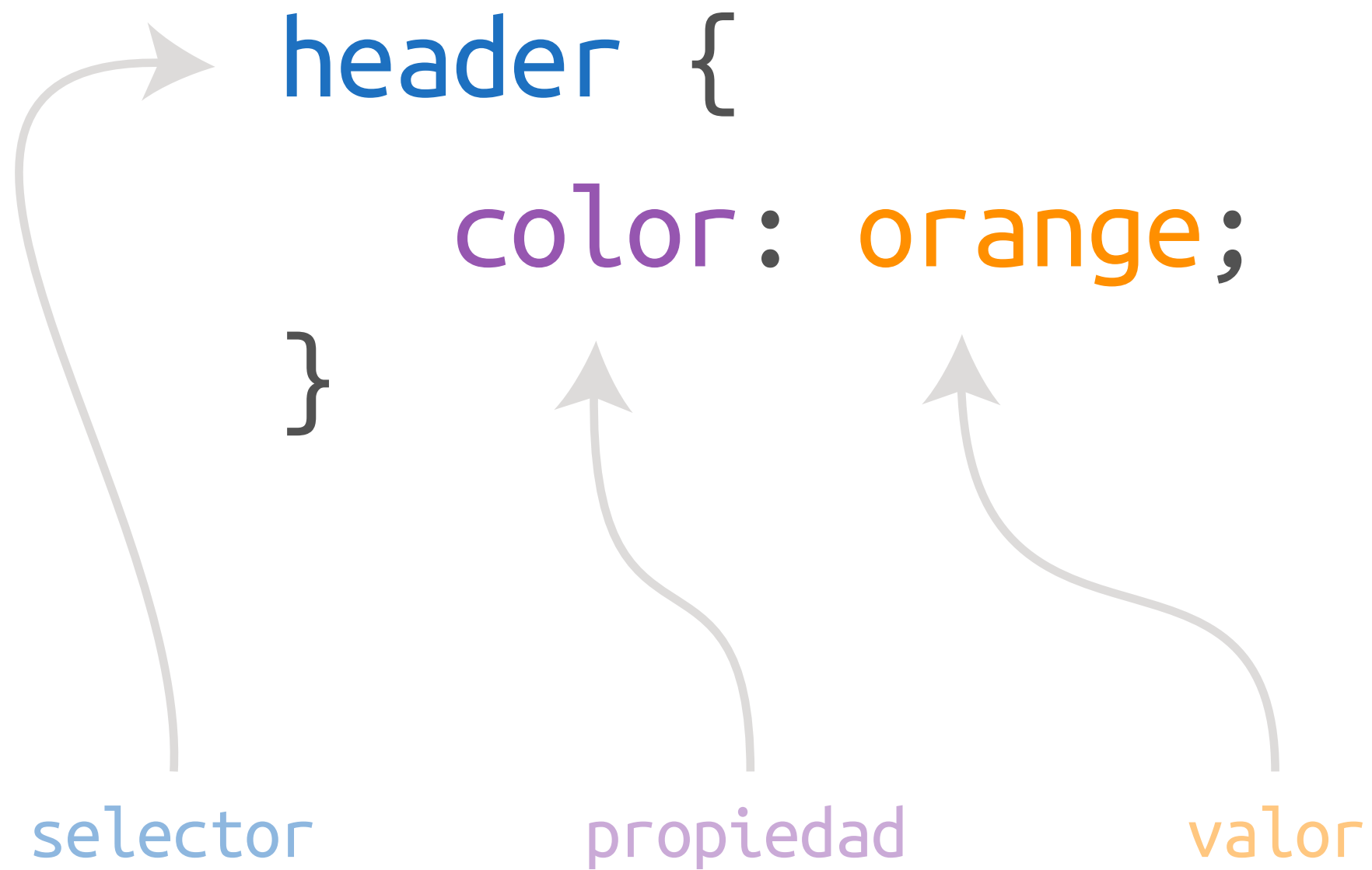
```
header {  
    color: orange;  
}
```

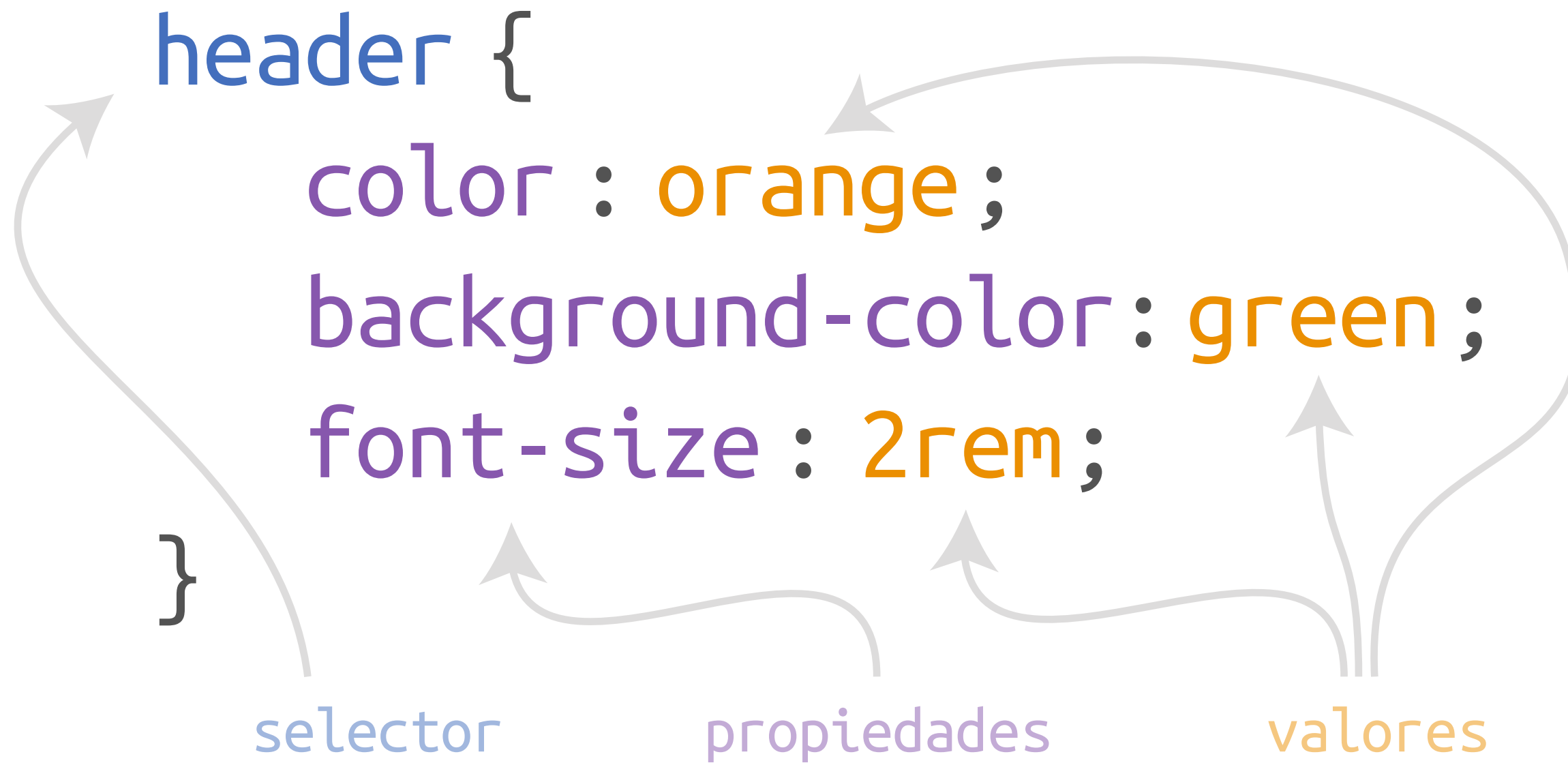
```
header {  
    color: orange;  
}
```

selector











TIPOS DE SELECTORES CSS.



SELECTOR DE ETIQUETA HTML

```
p {  
    color: orange;  
}
```



SELECTOR DE ID

```
#logoauspiciante {  
    color: orange;  
}
```



SELECTOR DE CLASE

```
.destaque {  
    color: orange;  
}
```

SELECTOR UNIVERSAL

```
* {  
  color: orange;  
}
```




SELECTOR DE PSEUDOCLASE

```
a:hover {  
    color: orange;  
}
```



SELECTORES DESCENDENTES

```
header nav ul li a {  
    color: orange;  
}
```



SELECTORES DESCENDENTES DIRECTOS

```
main > p {  
    color: orange;  
}
```



SELECTORES MÚLTIPLES

```
header,  
aside,  
footer {  
    color: orange;  
}
```



COMBINACIÓN DE SELECTORES

```
main .destaque {  
    color: orange;  
}
```



COMBINACIÓN DE SELECTORES

```
main p.destaque {  
    color: orange;  
}
```



COMBINACIÓN DE SELECTORES

```
header nav ul li a:hover {  
    color: orange;  
}
```



COMBINACIÓN DE SELECTORES

















```
footer > * {  
    color: orange;  
}
```




palabras clave

	<code>color: white;</code>
	<code>color: silver;</code>
	<code>color: gray;</code>
	<code>color: black;</code>
	<code>color: red;</code>
	<code>color: maroon;</code>
	<code>color: yellow;</code>
	<code>color: olive;</code>
	<code>color: lime;</code>
	<code>color: green;</code>
	<code>color: aqua;</code>
	<code>color: teal;</code>
	<code>color: blue;</code>
	<code>color: navy;</code>
	<code>color: fuchsia;</code>
	<code>color: purple;</code>

palabras clave hexadecimal

	color: white;	color: #FFFFFF;
	color: silver;	color: #C0C0C0;
	color: gray;	color: #808080;
	color: black;	color: #000000;
	color: red;	color: #FF0000;
	color: maroon;	color: #800000;
	color: yellow;	color: #FFFF00;
	color: olive;	color: #808000;
	color: lime;	color: #00FF00;
	color: green;	color: #008000;
	color: cyan;	color: #00FFFF;
	color: teal;	color: #008080;
	color: blue;	color: #0000FF;
	color: navy;	color: #000080;
	color: fuchsia;	color: #FF00FF;
	color: purple;	color: #800080;

color: #0000FF;

0-F ↑
red green blue

color: #00F;

0-F ↑
r g b



hexadecimal

```
■ color: #000000;  
■ color: #000001;  
■ color: #000002;  
...  
■ color: #0000FD;  
■ color: #0000FE;  
■ color: #0000FF;
```

RGB

```
color: rgb(0,0,0);  
color: rgb(0,0,1);  
color: rgb(0,0,2);  
...  
color: rgb(0,0,253);  
color: rgb(0,0,254);  
color: rgb(0,0,255);
```



```
hexadecimal          RGB
color: #000000;      color: rgb(0,0,0);
color: #000001;      color: rgb(0,0,1);
...                  color: rgb(0,0,2);
color: #0000FD;      color: rgb(0,0,253);
color: #0000FE;      color: rgb(0,0,254);
color: #0000FF;      color: rgb(0,0,255);

color: rgba(0,0,255,1);
                red  green  blue  opacidad
```



RGB clásico

■ color: `rgb(0,0,255);`

RGB con transparencia

■ color: `rgba(0,0,255,1);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.9);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.8);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.7);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.6);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.5);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.4);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.3);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.2);`
■ color: `rgba(0,0,255,0.1);`
■ color: `rgba(0,0,255,0);`



palabras clave ■ `color: blue;`

hexadecimal ■ `color: #0000FF;`

hexadecimal short ■ `color: #00F;`

RGB clásico ■ `color: rgb(0,0,255);`

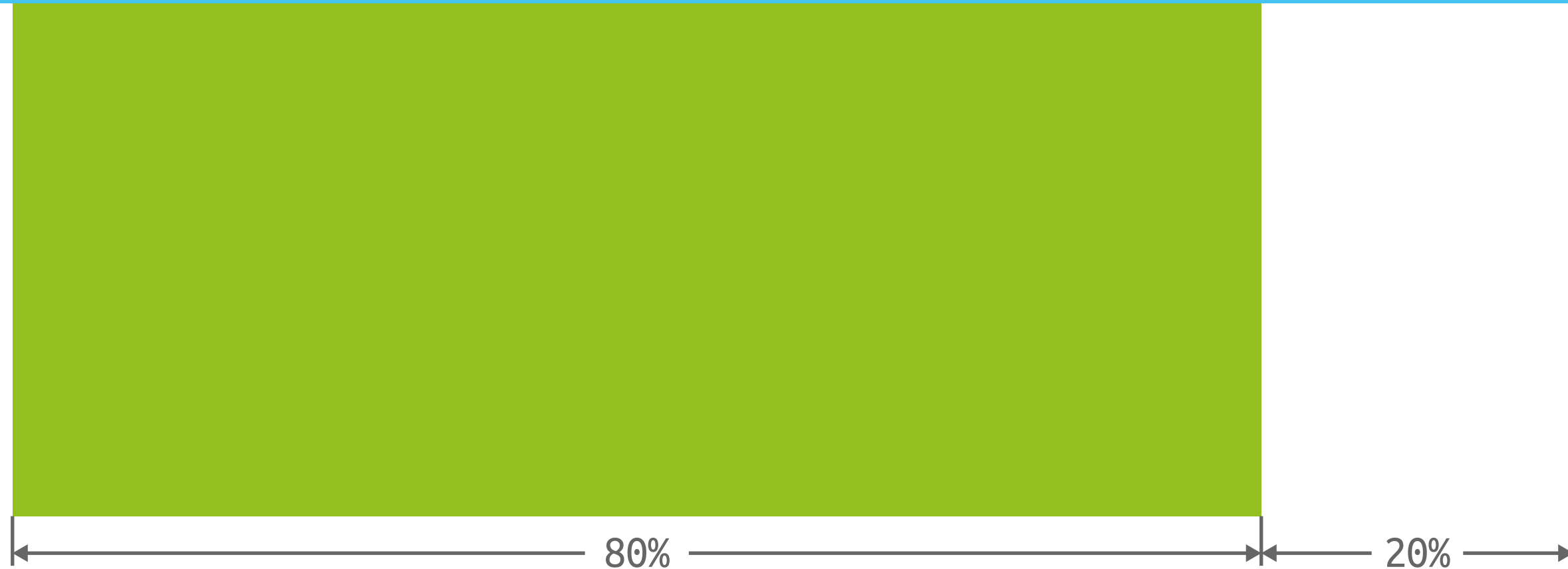
RGB con transparencia ■ `color: rgba(0,0,255,1);`

Color

```
color: #39F;
```



```
color: black;  
background-color: #39F;
```

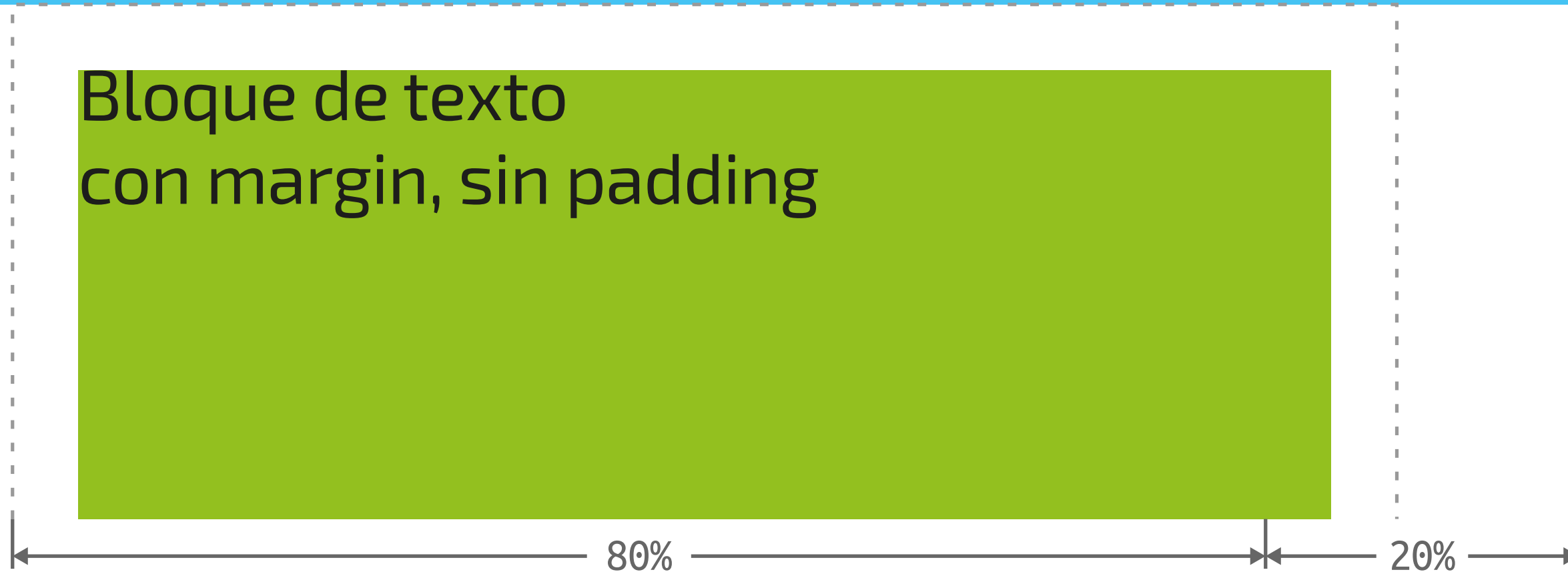


```
width: 80%;  
background-color: yellowgreen;
```

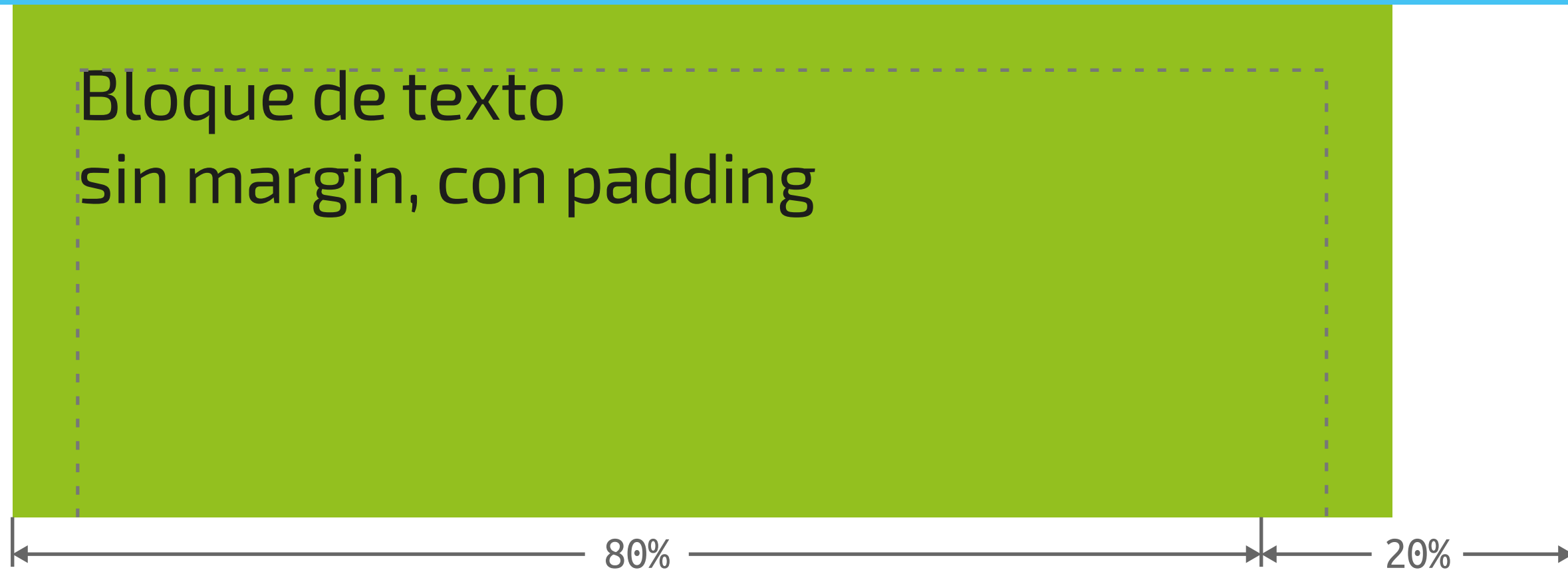

Bloque de texto
sin margin ni padding



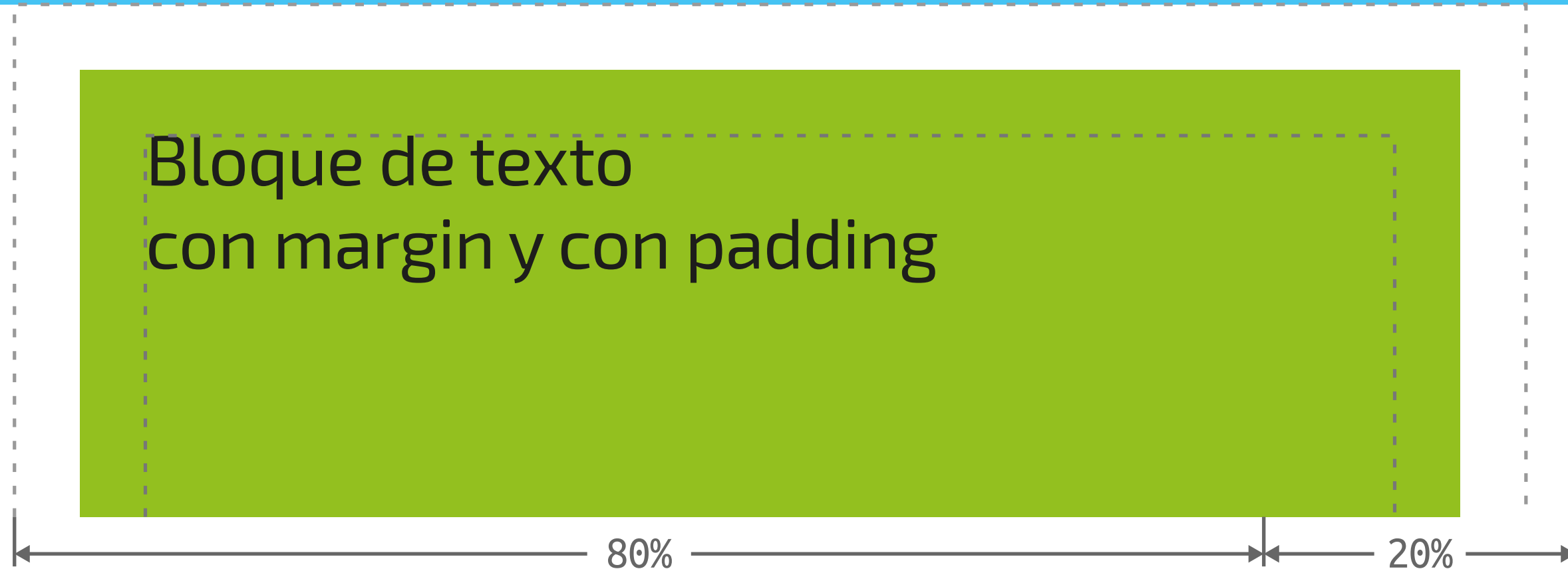
```
width: 80%;  
background-color: yellowgreen;  
margin: 0;  
padding: 0;
```



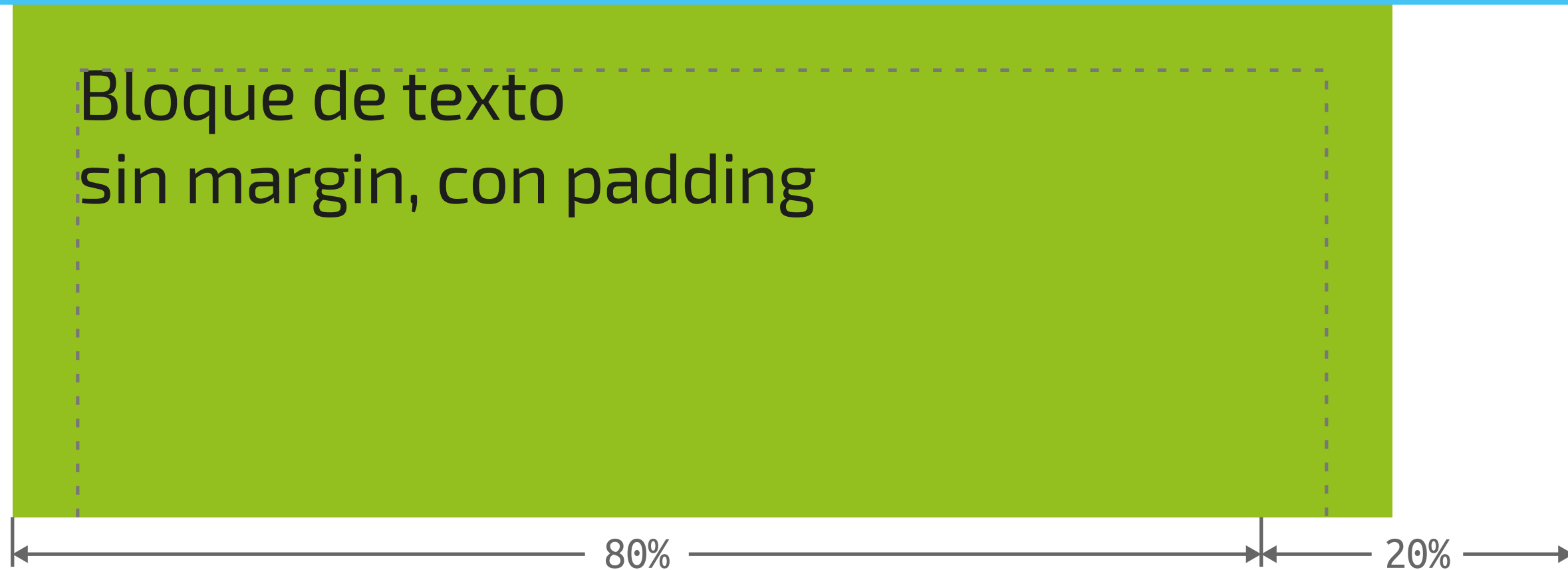
```
width: 80%;  
background-color: yellowgreen;  
margin: 1rem;  
padding: 0;
```



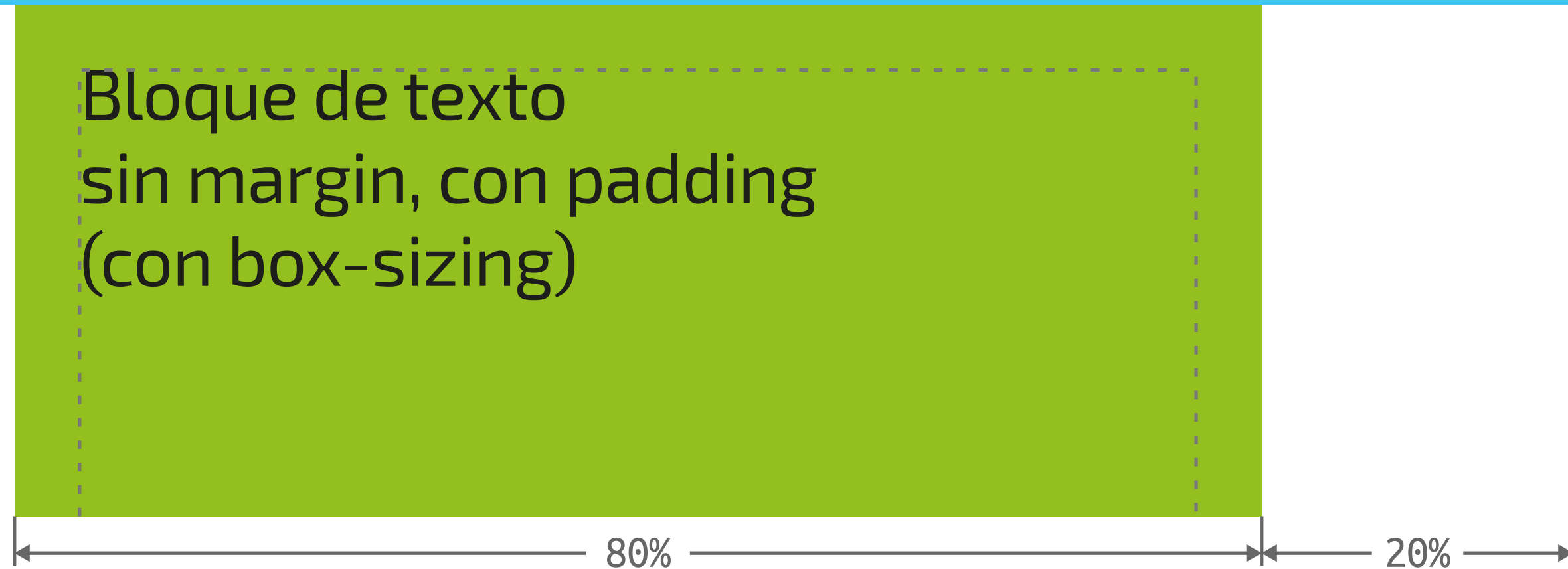
```
width: 80%;  
background-color: yellowgreen;  
margin: 0;  
padding: 1rem;
```



```
width: 80%;  
background-color: yellowgreen;  
margin: 1rem;  
padding: 1rem;
```



```
width: 80%;  
background-color: yellowgreen;  
margin: 0;  
padding: 1rem;
```



```
width: 80%;  
background-color: yellowgreen;  
margin: 0;  
padding: 1rem;  
box-sizing: border-box;
```



```
margin-top: 1rem;  
margin-right: 1rem;  
margin-bottom: 1rem;  
margin-left: 1rem;
```

```
margin: 1rem;
```

```
margin-top: 0;  
margin-right: 1rem;  
margin-bottom: 0;  
margin-left: 1rem;
```

```
margin: 0 1rem;
```

```
margin-top: 1.5rem;  
margin-right: 1rem;  
margin-bottom: 2rem;  
margin-left: 0;
```

```
margin: 1.5rem 1rem 2rem 0;
```

```
margin-top: 1em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 1em;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 0;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 0;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 1.5em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 2em;  
margin-left: 0;
```

```
margin: 1.5rem 1rem 2rem 0;
```

top




```
margin-top: 1em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 1em;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 0;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 0;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 1.5em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 2em;  
margin-left: 0;
```

```
margin: 1.5rem 1rem 2rem 0;
```

```
margin: 1.5em 1em 2em 0;  
right
```



```
margin-top: 1em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 1em;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 0;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 0;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 1.5em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 2em;  
margin-left: 0;
```

```
margin: 1.5rem 1rem 2rem 0;
```

bottom

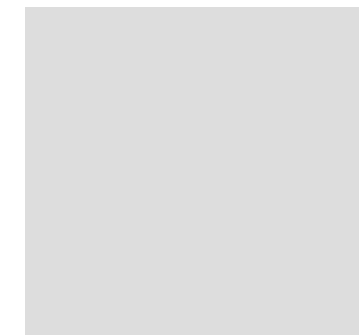
```
margin-top: 1em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 1em;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 0;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 0;  
margin-left: 1em;
```

```
margin-top: 1.5em;  
margin-right: 1em;  
margin-bottom: 2em;  
margin-left: 0;
```

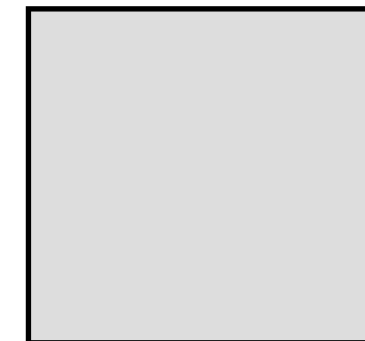
margin: 1.5rem 1rem 2rem 0;

left





```
border-width: 1px;
```





```
border-width: 1px;  
border-style: dashed;
```





```
border-width: 1px;  
border-style: dashed;  
border-color: #39F;
```





```
border-width: 1px;  
border-style: dashed;  
border-color: #39F; ] border: 1px dashed #39F;
```





```
border-width: 1px;  
border-style: dashed;  
border-color: #39F; ] border: 1px dashed #39F;
```

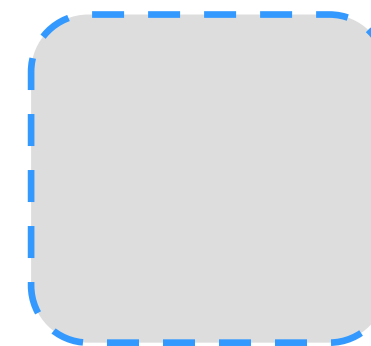
```
border: 1px dashed #39F;  
          width      style      color
```

```
border-width: 1px;  
border-style: dashed;  
border-color: #39F;
```

```
border: 1px dashed #39F;
```



```
border-radius: 2rem;
```





```
box-shadow: .5rem .5rem .5rem silver;
```



```
box-shadow: .5rem .5rem .5rem 1rem silver ;
```



```
box-shadow: .5rem .5rem .5rem 1rem silver inset;
```

```
box-shadow: .5rem .5rem .5rem 1em silver inset;
```

horizontal vertical desenfoque expansión color tipo

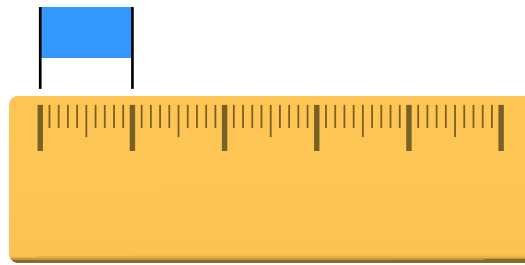
```
box-shadow: .5em .5em .5em 1em silver inset;
```



UNIDADES DE MEDIDA EN CSS.

UNIDADES DE MEDIDA ABSOLUTAS

cm

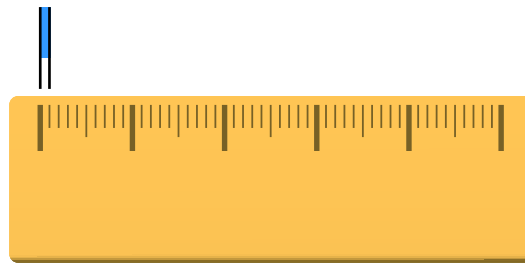


ABSOLUTAS

cm centímetros

UNIDADES DE MEDIDA ABSOLUTAS

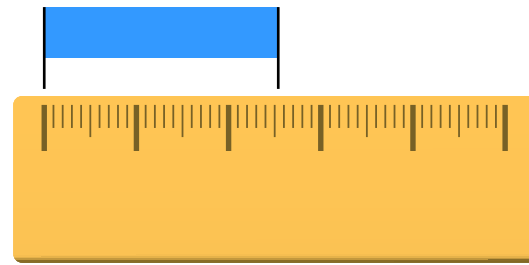
mm



ABSOLUTAS

cm centímetros

mm milímetros

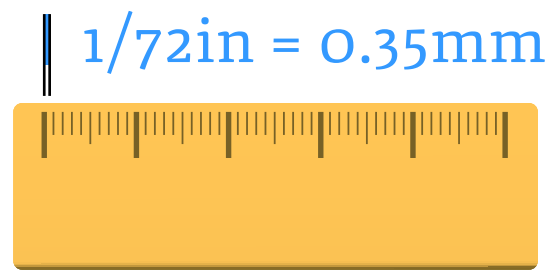


ABSOLUTAS

cm centímetros

mm milímetros

in pulgadas



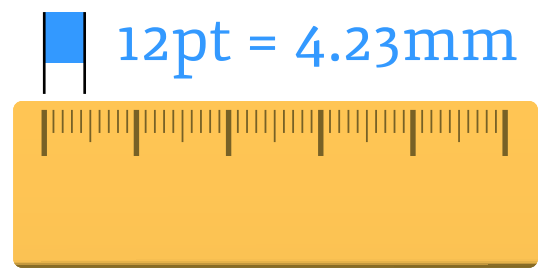
ABSOLUTAS

cm centímetros

mm milímetros

in pulgadas

pt puntos



ABSOLUTAS

cm centímetros

mm milímetros

in pulgadas

pt puntos

pc picas



ABSOLUTAS

cm centímetros

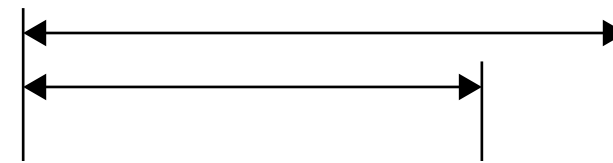
mm milímetros

in pulgadas

pt puntos

pc picas

px píxeles



ABSOLUTAS

cm centímetros

mm milímetros

in pulgadas

pt puntos

pc picas

px píxeles

RELATIVAS

% porcentaje



Lorem ipsum 

ABSOLUTAS

cm centímetros
mm milímetros
in pulgadas
pt puntos
pc picas
px píxeles

RELATIVAS

% porcentaje
em cuerpo



Lorem ipsum 

ABSOLUTAS

cm centímetros
mm milímetros
in pulgadas
pt puntos
pc picas
px píxeles

RELATIVAS

% porcentaje
em cuerpo
rem root em

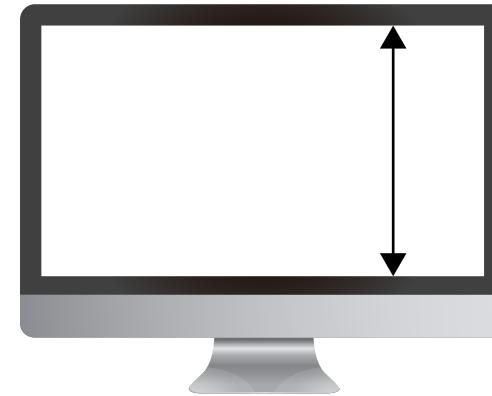


ABSOLUTAS

cm centímetros
mm milímetros
in pulgadas
pt puntos
pc picas
px píxeles

RELATIVAS

% porcentaje
em cuerpo
rem root em
vw viewport width

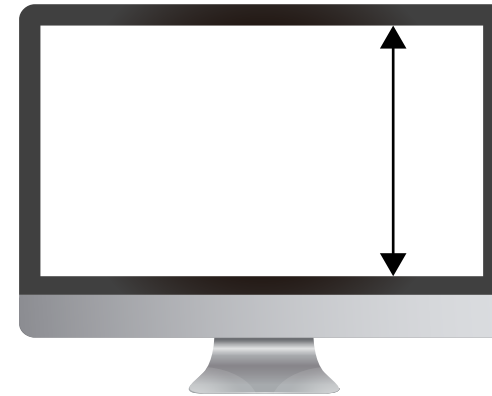


ABSOLUTAS

cm centímetros
mm milímetros
in pulgadas
pt puntos
pc picas
px píxeles

RELATIVAS

% porcentaje
em cuerpo
rem root em
vw viewport width
vh viewport height



ABSOLUTAS

cm centímetros
mm milímetros
in pulgadas
pt puntos
pc picas
px píxeles

RELATIVAS

% porcentaje
em cuerpo
rem root em
vw viewport width
vh viewport height
vmin viewport mínimo



ABSOLUTAS

cm centímetros
mm milímetros
in pulgadas
pt puntos
pc picas
px píxeles

RELATIVAS

% porcentaje
em cuerpo
rem root em
vw viewport width
vh viewport height
vmin viewport mínimo
vmax viewport máximo

ABSOLUTAS

- cm centímetros
- mm milímetros
- in pulgadas
- pt puntos
- pc picas
- px píxeles

RELATIVAS

- % porcentaje
- em cuerpo
- rem root em
- vw viewport width
- vh viewport height
- vmin viewport mínimo
- vmax viewport máximo

80%

valor unidad

2.5rem

valor unidad

100vw

valor unidad



cátedra
<OCAMPO>

Diseño Gráfico por Computación

2020