

Programa del ejercicio aplicación web

1. Objetivos pedagógicos a cumplir

Que el alumno diseñe una aplicación web híbrida y la página de descarga de la misma, de complejidad media sobre los temas indicados en cada comisión. La misma deberá darle respuesta a las necesidades del comitente.

2. Pedido de diseño - Funciones que debe ejecutar la app

- Creación de perfil de usuario.
- Creación de recorridos interactivos.
- Reserva y compra de entradas a los eventos y espectáculos.
- Interacción con otros usuarios de la misma app.
- Interacción con redes sociales (al menos 3)
- Creación y edición de contenido textual y audiovisual.

Cada equipo deberá desarrollar una app que cumpla con las pautas anteriores y deberá diseñar una página de descarga que explique sus características. y describa su funcionamiento.

La página y la app deberán contar con:

- Un sistema de identidad. (paleta de colores, iconos, tipografía e imagen)
- Un nombre propio. (la app)
- Una marca y un slogan que la describa
(ej iPod Touch, **Tu música favorita sale de gira contigo.**

3. Temas

- **Festival Audiovisual de Buenos Aires.**
 - *Comitente: FADU - Carrera de Imagen y Sonido.*
- **Festival de Jazz y Blues de Buenos Aires.**
 - *Comitente: Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires*
- **Semana del Arte y Museos de Buenos Aires.**
 - *Comitente: Carrera de Diseño Gráfico*

4. Especificaciones

- Los eventos sucederán durante la 1a semana del mes de Septiembre 2018
- Cada uno contará con al menos 50 eventos/espectáculos.
(ej: Charlas, clínicas, muestras, exposiciones, recitales, gratis y pagos, etc.)
- Se desarrollarán en al menos 10 sedes. Los lugares serán definidos de acuerdo al tema elegido.